

# Wie Sie PPT mithilfe von ActivePresenter in SCORM 1.2 umwandeln

Eine Schritt-für-Schritt-Anleitung



## ActivePresenter – Einführung

Mithilfe von ActivePresenter können Sie eine PowerPoint-Präsentation in ein **Scorm-Modul** umwandeln:

*“ActivePresenter ist eine All-in-One-Software für Screencasting, Videobearbeitung und E-Learning für Microsoft Windows und macOS, die von Technologieingenieuren entwickelt wurde.”*

- ActivePresenter bietet unter anderem eine **Freeware-Version** an, in der Ihnen fast alle Funktionen zur Verfügung stehen. Beachten Sie jedoch, dass beim Exportieren ein Wasserzeichen erscheint. Um dies zu vermeiden, können Sie eine entsprechende Lizenz erwerben.

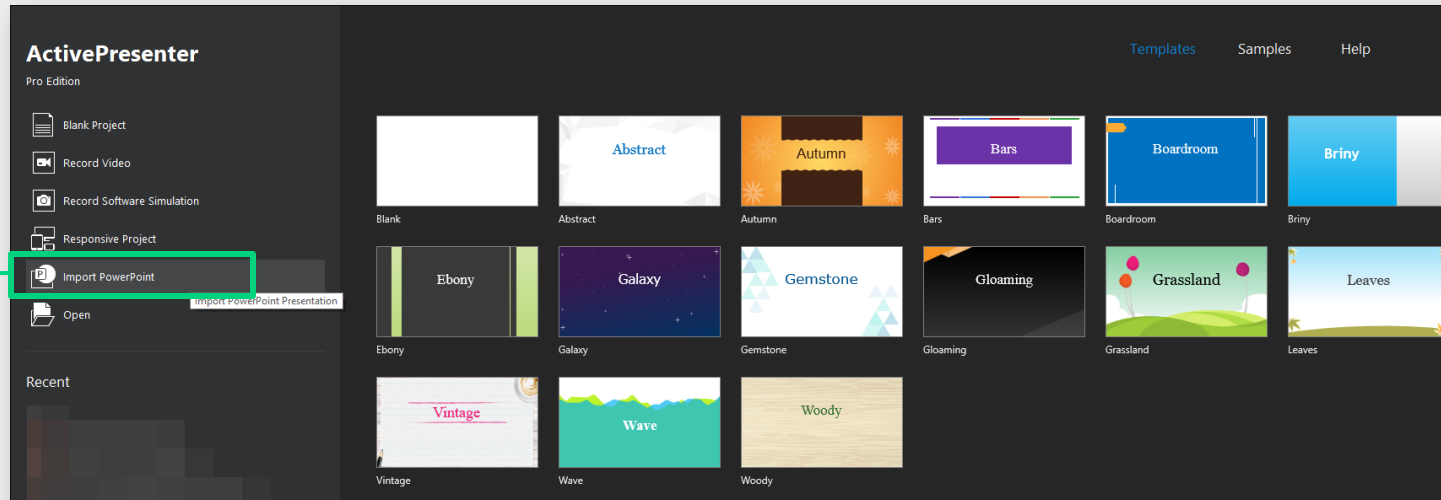
→ Einen **Download-Link** finden Sie hier: <https://atomisystems.com/download/>

Gut zu wissen: Das Autorentool ActivePresenter ähnelt in Aufbau und Handhabung dem PowerPoint-Tool. Vorkenntnisse in PowerPoint erleichtern Ihnen den Umgang mit diesem Autorentool.

## ActivePresenter – Einführung

- Öffnen Sie bitte das Autorentool ActivePresenter, nachdem Sie die Software installiert haben.
- Dies sollte etwa folgendermaßen aussehen (↓ siehe Screenshot):
- Importieren Sie nun Ihre PowerPoint, indem Sie auf *“Import PowerPoint”* klicken:

*Import PowerPoint*

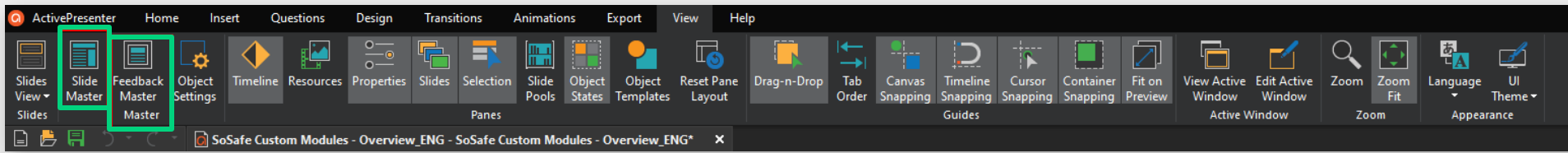


Beachten Sie beim Export, dass unsere Plattform nur **SCORM 1.2** Module interpretieren kann. Bitte exportieren Sie Ihre eigenen Module in diesem Format.

# Allgemeine Optionen

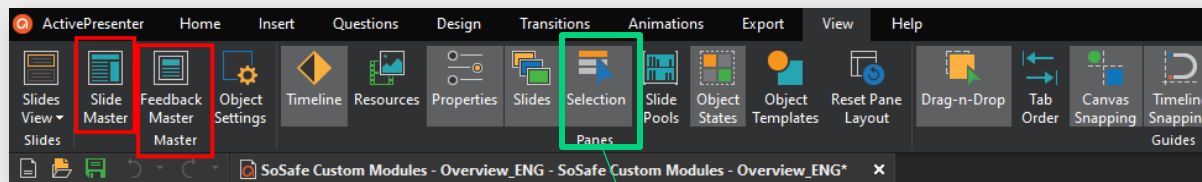
# ActivePresenter – Allgemeine Optionen

- Auf der Registerkarte "*Ansicht / View*" können Sie Ihre Ansicht anpassen und versehentlich geschlossene Fenster wieder aktivieren.
- Hier können Sie ebenfalls in die Ansicht zum Folien-Master oder Feedback-Master wechseln:
  - im Folien-Master können Sie Ihre Mastervorlagen anpassen (Layout, Farben, Struktur der Folie, etc.).
  - der Feedback-Master-View ist nur relevant, sofern Sie einen Quiz-Teil einrichten wollen. Hier sollten Sie alle Quiz-Rückmeldungen (richtig / falsch) an Ihre Benutzer in den Feedback-Master entsprechend eingeben.

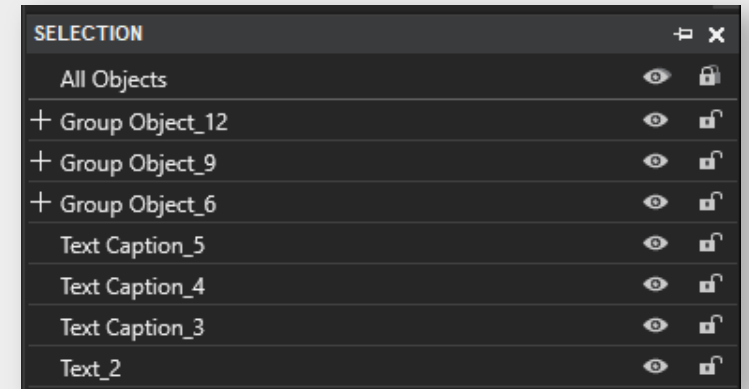


# ActivePresenter – Allgemeine Optionen

- Im Auswahlbereich *“Selection”* auf der rechten Seite neben Ihrer Folie werden **alle Objekte** angezeigt, die sich auf der ausgewählten Slide befinden, z. B. Headline, Text Caption, Button, etc.
- Hier können Sie die jeweiligen Objekte auswählen, um diese für eine eindeutige Zuordnung umbenennen oder um diese anpassen zu können:



Stellen Sie für diese Ansicht sicher, dass „Selection“ bei „View“ innerhalb der Registerkarte aktiviert ist.



Hinweis: Wir empfehlen die einzelnen Objekte stets eindeutig zu benennen, wie z. B. „headline“, „zurück\_button“ oder „start\_button“. Dies vereinfacht im weiteren Verlauf eine fehlerfreie Zuordnung von Interaktionen oder Effekten.

# ActivePresenter – Allgemeine Optionen

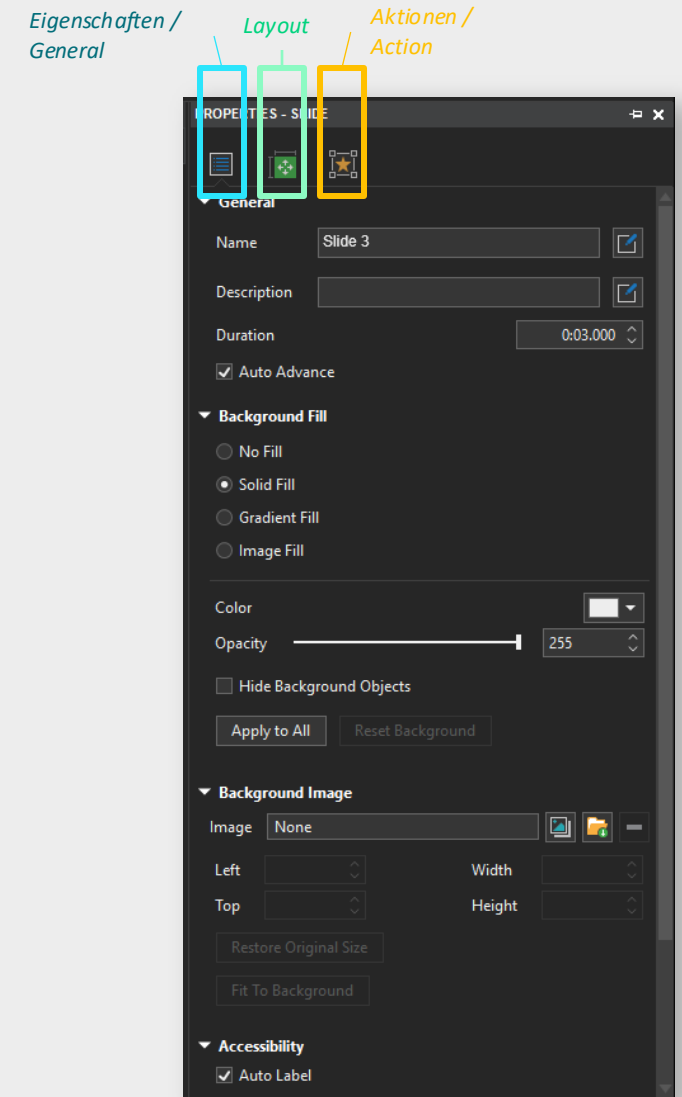
- Im *Eigenschaftsfenster* („**Properties Slide**“) auf der rechten Seite einer Folie können Sie unter *General* die allgemeinen Optionen für Ihre Folie einstellen.
- Wenn Sie beispielsweise nicht möchten, dass Ihre **Folien automatisch fortgesetzt** werden, **deaktivieren** Sie bitte das Kontrollkästchen „*Auto Advance*“ (= Automatisches Weiterleiten).

Hinweis: Achten Sie darauf, dass kein Objekt auf der jeweiligen Folie ausgewählt ist, damit Ihnen die allgemeinen Eigenschaften der Folie angezeigt werden.

- Dieses Vorgehen müssten Sie für jede einzelne Folie umsetzen.  
(Trick: mit der Tastenkombination *Strg+a* auswählen können Sie alle Folien auf einmal auswählen)

### Wird Ihnen die „*Properties Slide*“-Leiste nicht angezeigt?

Gehen Sie in diesem Fall bitte in der Registerkarte auf „*Ansicht / View*“ und stellen Sie sicher, dass „*Properties*“ angeklickt ist (siehe Folie 5 dieser Präsentation).

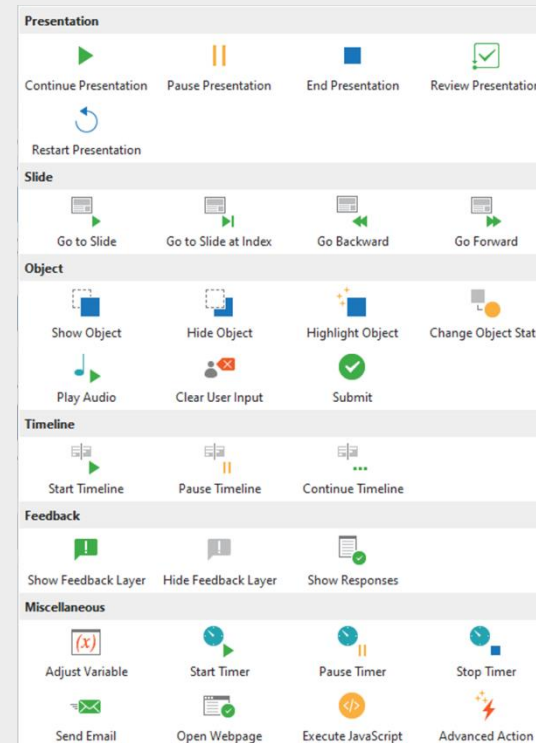
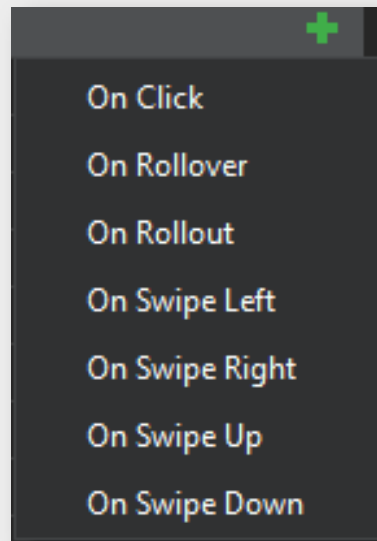
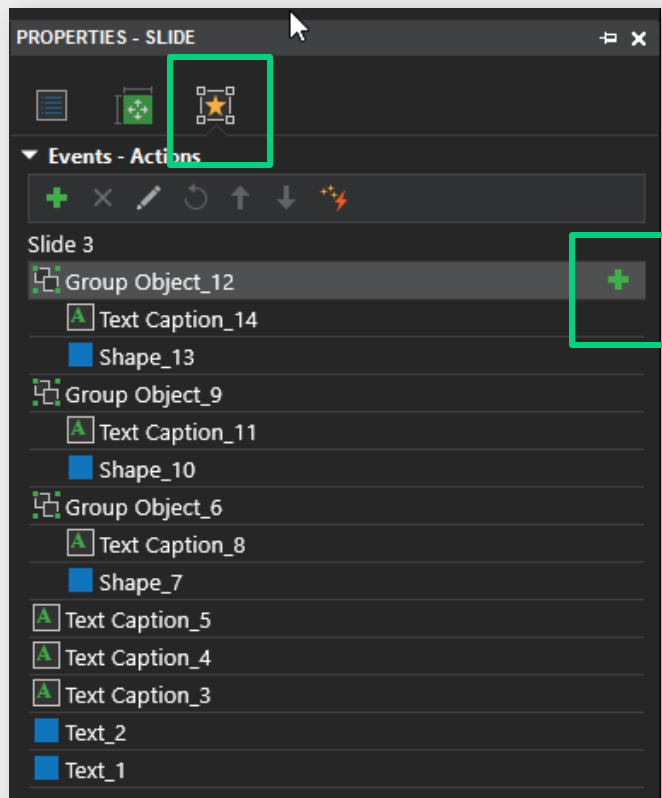


# ActivePresenter – Allgemeine Optionen

- Im Bereich *Aktionen / Interactivity* (= Symbol mit dem Stern) können Sie verschiedene Interaktionen mit den Objekten in Ihrer Präsentation durchführen. Klicken Sie hierfür das grüne

+ Symbol:

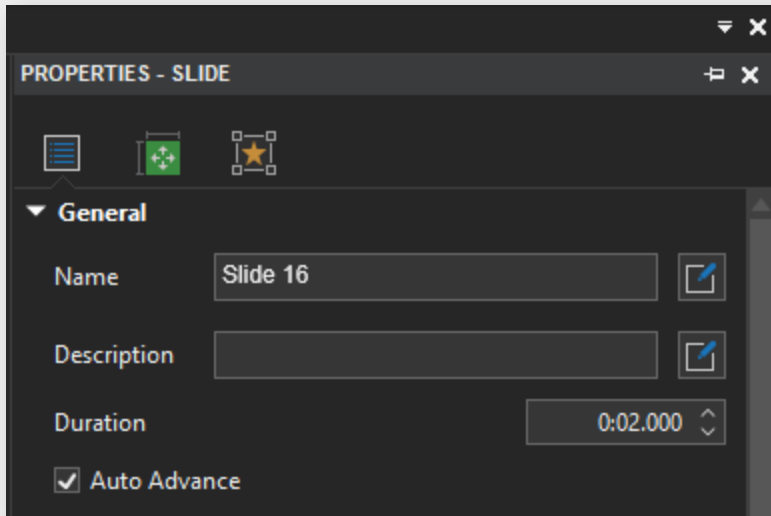
→ Hier können Sie entscheiden, bei welchem Eingang die Interaktion stattfinden soll:



Hinweis: Im nächsten Abschnitt wird genau erklärt, wie Sie eine Button-Interaktion implementieren können.

## ActivePresenter – Allgemeine Optionen für die letzte Folie

- Bitte denken Sie daran, das Kästchen *"Auto Advance"* für die letzte Folie Ihrer Präsentation **aktiviert** zu lassen
  - Diese Option stellt sicher, dass Ihr Modul von unserem System als bestanden oder nicht bestanden interpretiert wird.
  - Stellen Sie die Dauer auf 2 Sekunden ein (das bedeutet, dass es zwei Sekunden dauert, bis das LMS erkennt, ob der Benutzer das Modul bestanden oder nicht bestanden hat).
  - Sehr wichtige Option, die Sie beachten sollten, wenn Sie ActivePresenter verwenden möchten.

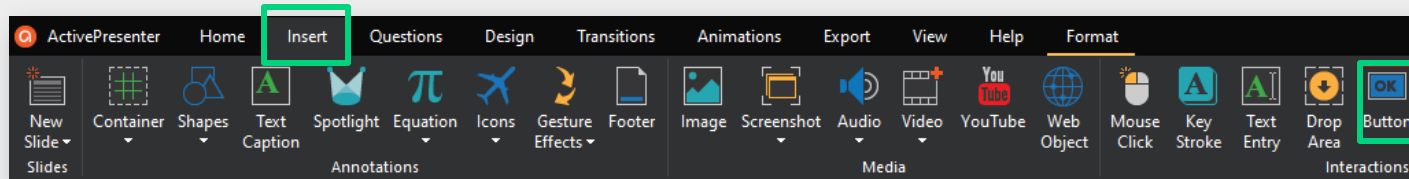


# Button-Interaktion

## ActivePresenter – Button-Interaktion

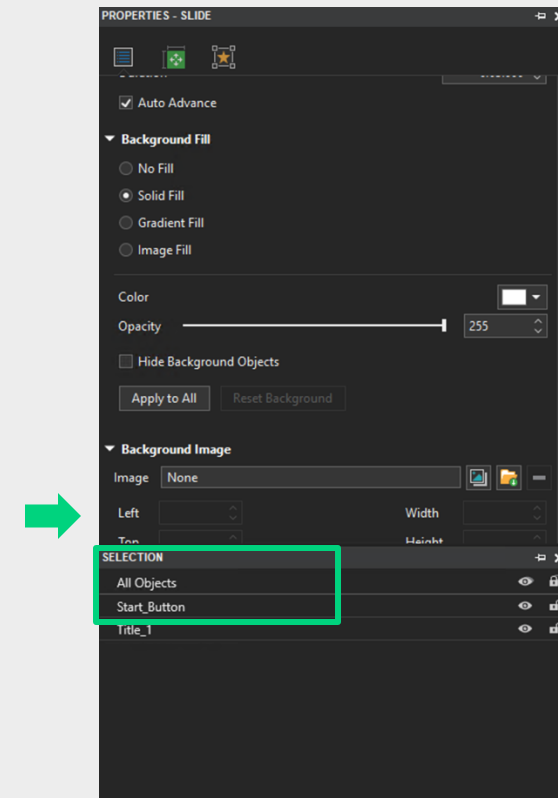
- Eine Interaktion, die Sie implementieren müssen, ist die **Vorwärts-/ Rückwärtsnavigation** für jede Folie mithilfe von Buttons:

1. Registerkarte: Klick auf *“Einfügen / Insert”*
2. Klick auf *“Button”*



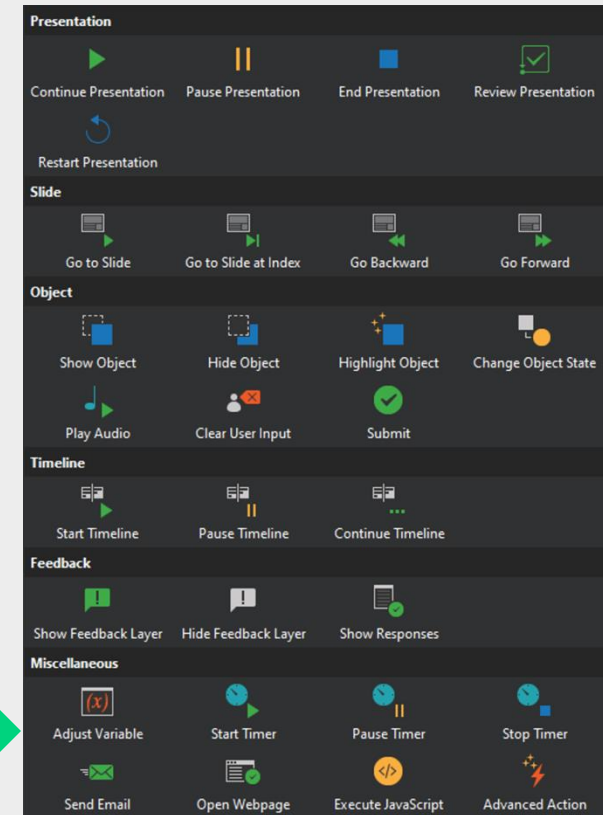
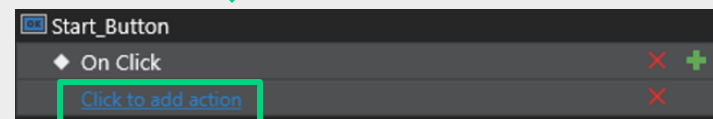
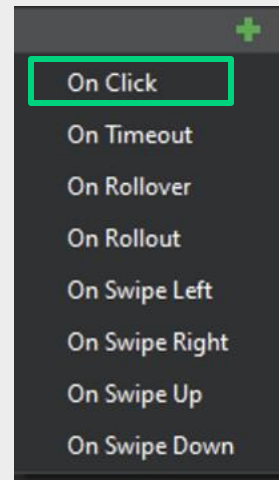
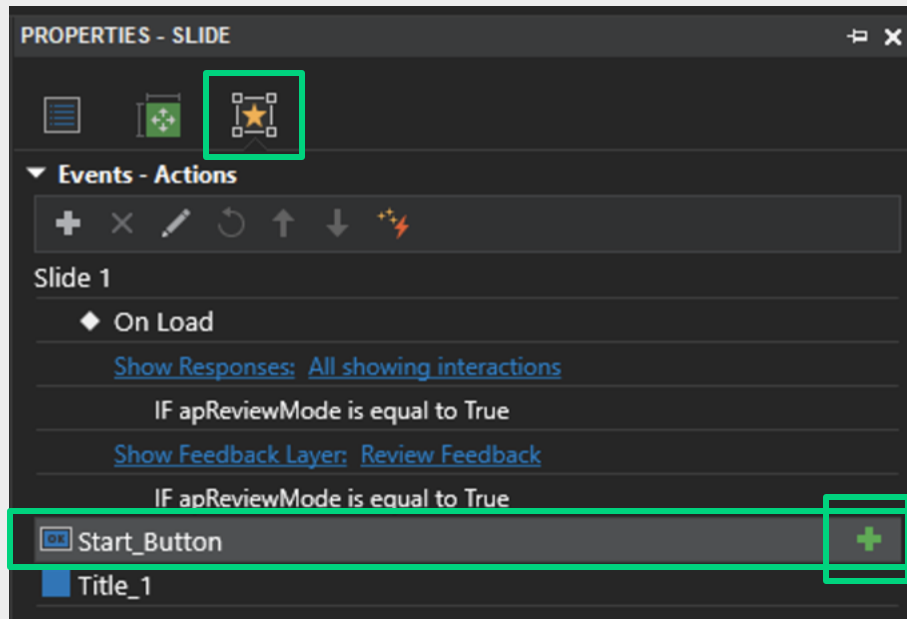
3. Button mit gedrückter Maustaste auf der Folie in die entsprechende Größe ziehen. Ändern Sie den Namen des Buttons passend zur jeweiligen Funktion, z. B. *“Modul starten”, “Weiter”, “Zurück”, ...*

→ Ändern Sie die Bezeichnung des Buttons ebenfalls unter *“Selection”*, so dass Sie eine Übersicht der Objekte auf der Folie beibehalten (siehe Folie 6)



## ActivePresenter – Button-Interaktion

- Bei „*Interactivity*“ der Slide finden Sie nun Ihren erstellten Button vor, und können eine Interaktion hinterlegen
- Gehen Sie mit Ihrer Maustaste zu dem Button und Klicken Sie auf das grüne + Symbol, um eine **Interaktion** hinzuzufügen:



## ActivePresenter – Button-Interaktion

6. Wählen Sie Ihre gewünschte Interaktion für den Button, je nach dessen Funktion, aus:



The screenshot displays a dark-themed menu for selecting button interactions in ActivePresenter. The menu is organized into several categories:

- Presentation:** Continue Presentation (play icon), Pause Presentation (pause icon), End Presentation (stop icon), Review Presentation (checkmark icon), and Restart Presentation (refresh icon).
- Slide:** Go to Slide (slide icon with play), Go to Slide at Index (slide icon with play and index), Go Backward (slide icon with left arrow), and Go Forward (slide icon with right arrow).
- Object:** Show Object (object icon with plus), Hide Object (object icon with minus), Highlight Object (object icon with plus and star), Change Object State (object icon with circle), Play Audio (music note icon), Clear User Input (person icon with X), and Submit (checkmark icon).
- Timeline:** Start Timeline (play icon), Pause Timeline (pause icon), and Continue Timeline (play icon with dots).
- Feedback:** Show Feedback Layer (exclamation mark icon), Hide Feedback Layer (exclamation mark icon with slash), and Show Responses (document icon with checkmark).
- Miscellaneous:** Adjust Variable (variable icon), Start Timer (clock icon with play), Pause Timer (clock icon with pause), Stop Timer (clock icon with stop), Send Email (envelope icon), Open Webpage (document icon with checkmark), Execute JavaScript (code icon), and Advanced Action (lightning bolt icon).

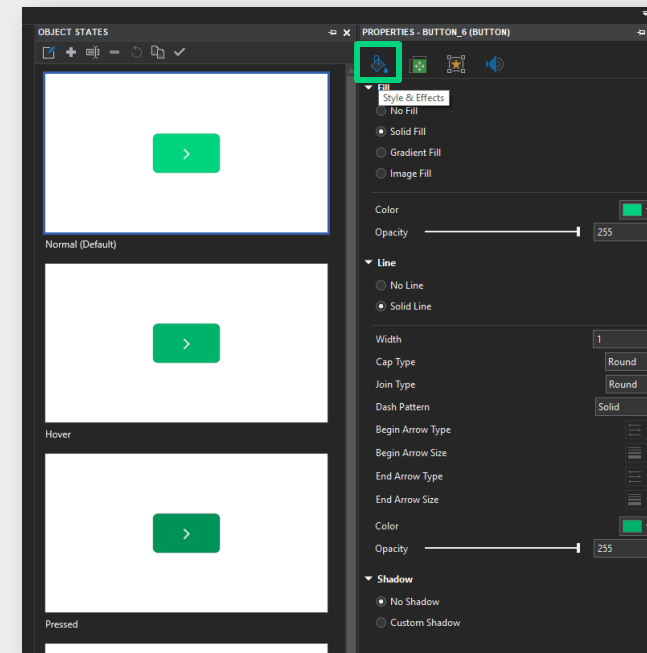
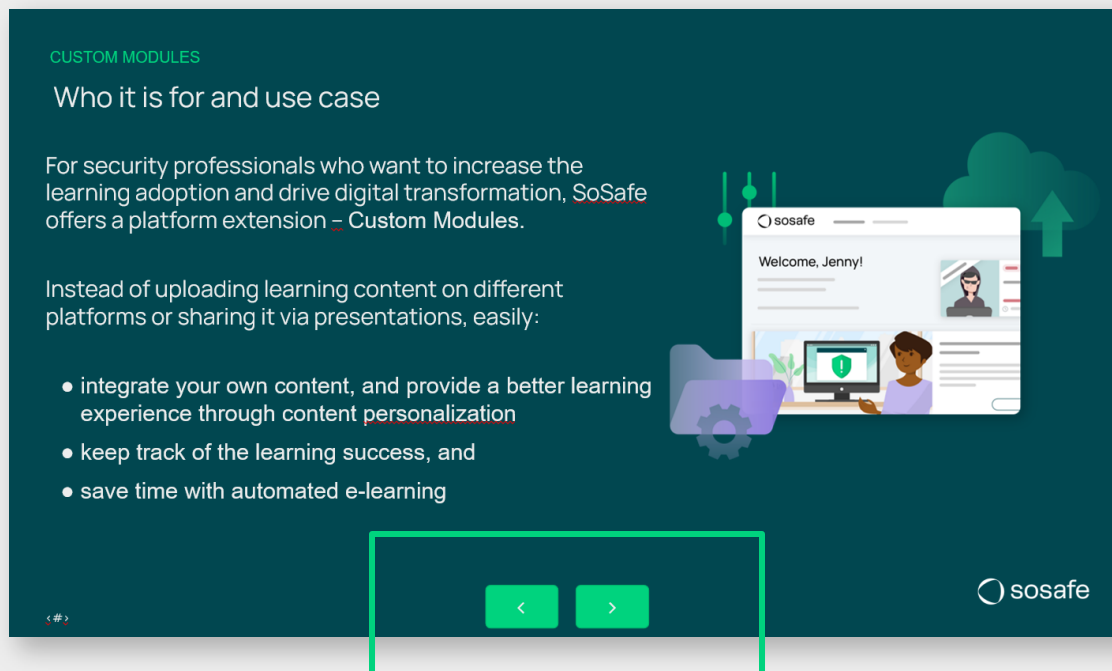
# Button-Interaktion

## Beispiel

# Button-Interaktion – Beispiel

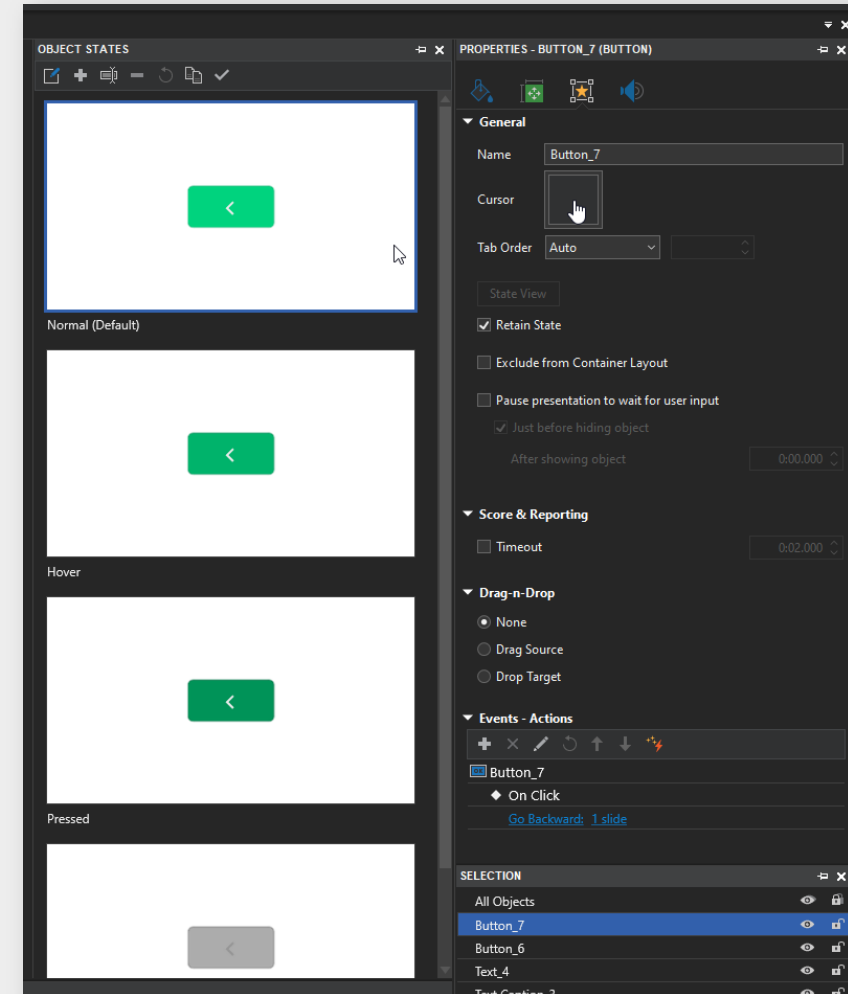
- In diesem Beispiel haben wir uns bei der Vorwärts- und Rückwärtsinteraktion mit den Buttons für eine **klassische Navigation mit Pfeil-Symbolen** entschieden. Die Verwendung von Pfeilsymbolen hat den Vorteil, dass diese nicht extra für andere Sprachen angepasst werden müssen:

- Achten Sie darauf Ihre Schaltflächen so zu platzieren, dass sie Ihren Inhalt nicht beeinträchtigen.
- Sie können die Farbe der Schaltflächen im Bereich *"Stil & Effekte"* (Eimer-Symbol) nach Belieben anpassen.



# Button-Interaktion – Beispiel

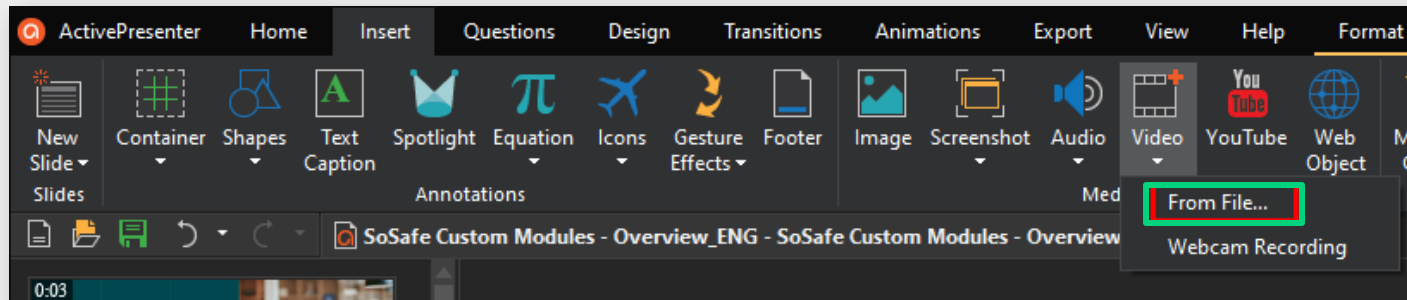
- für die Rückwärts-Schaltfläche implementieren Sie die folgenden Interaktionen im Ereignisfenster:  
“On Click” -> Action: “Go Backward”
  - für die Vorwärts-Schaltfläche implementieren Sie die entgegengesetzte Interaktion:  
“On Click” -> Action: “Go Forward”
- >Sie können nun Ihre beiden Schaltflächen entweder in Ihren Folienmaster oder auf jede Folie kopieren und einfügen (die hierfür implementierten Interaktionen bleiben jeweils erhalten).
- Hinweis: Denken Sie daran, den Rückwärts-Button auf der ersten Folie und den Vorwärts-Button auf der letzten Folie zu löschen.



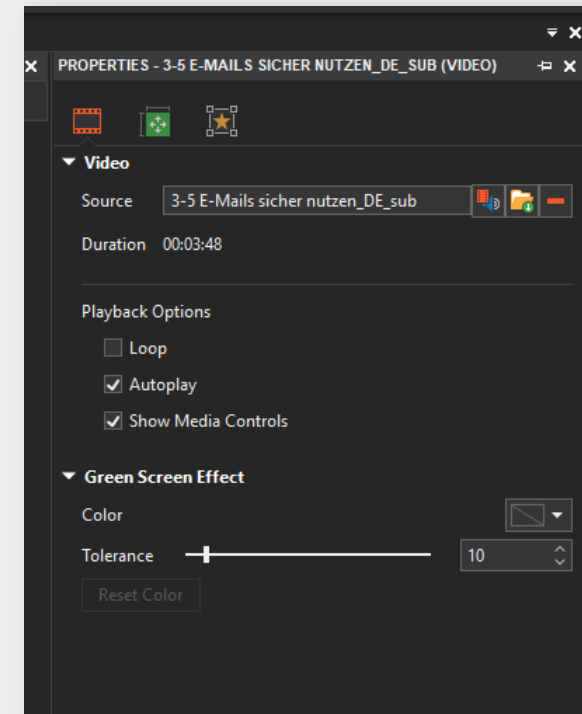
# Videos einfügen

# ActivePresenter – Videos einfügen

- Wenn Sie ein Video in Ihre Präsentation einfügen möchten, stellen Sie sicher, dass es im **.mp4-Format** vorliegt.
- Navigieren Sie zur Registerkarte *“Einfügen”* und klicken Sie auf **“Video aus Datei...”**, um eine Datei aus Ihrem Explorer auswählen zu können.



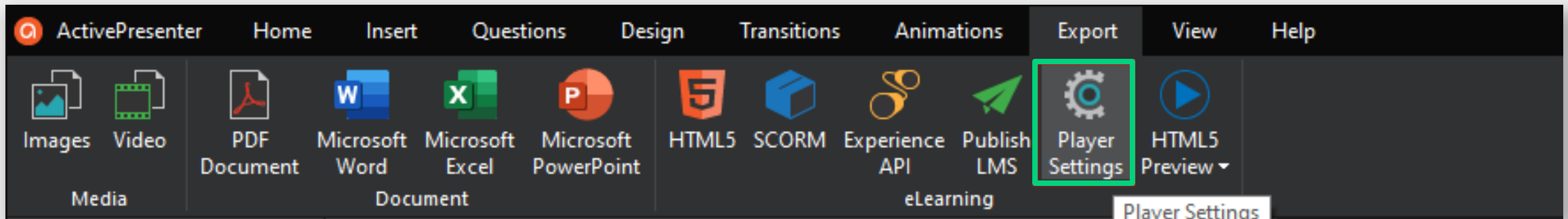
- Wenn Sie auf das Video im Auswahlbereich klicken, können Sie auswählen, ob das **Video automatisch abgespielt** werden soll oder ob Sie die Mediensteuerung aktivieren möchten.
- Durch Ziehen und Auswählen des Videos können Sie die **Größe und Position anpassen**



# Player Einstellung

## ActivePresenter – Player

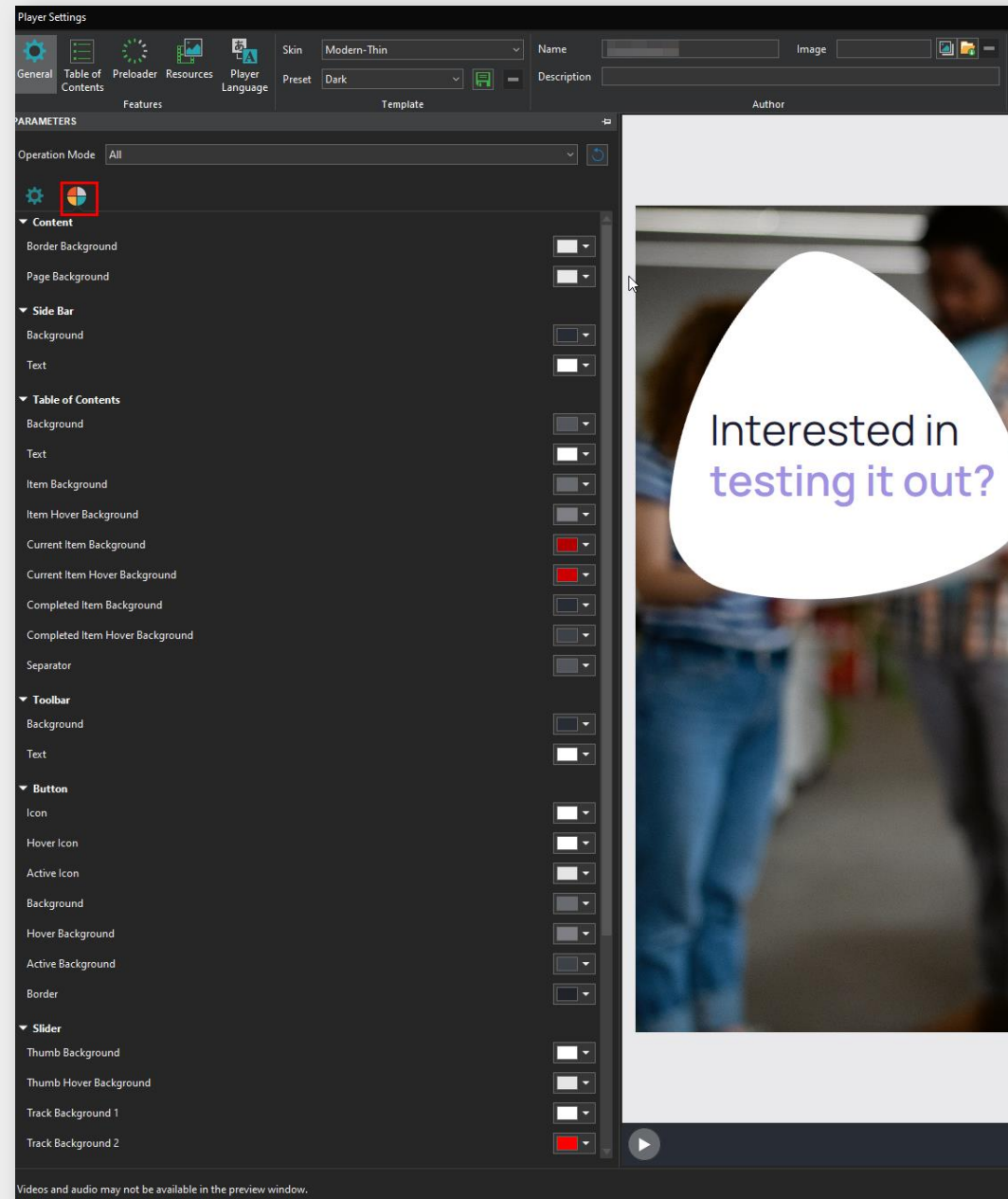
- Nun können Sie Ihre Player-Einstellungen anpassen, indem Sie auf der Registerkarte “Export” auf “**Player-Einstellungen**” klicken:





## ActivePresenter – Player

- Sie können die Farben im Abschnitt Farbparameter an das **Branding** Ihrer Organisation anpassen:



## SoSafe Plattform

- Hier können Sie sehen, welche Schaltflächen standardmäßig auf unserer Plattform implementiert sind:
  - Schaltfläche *"Inhalt schließen"*
  - Schaltfläche *"Fenster maximieren"*

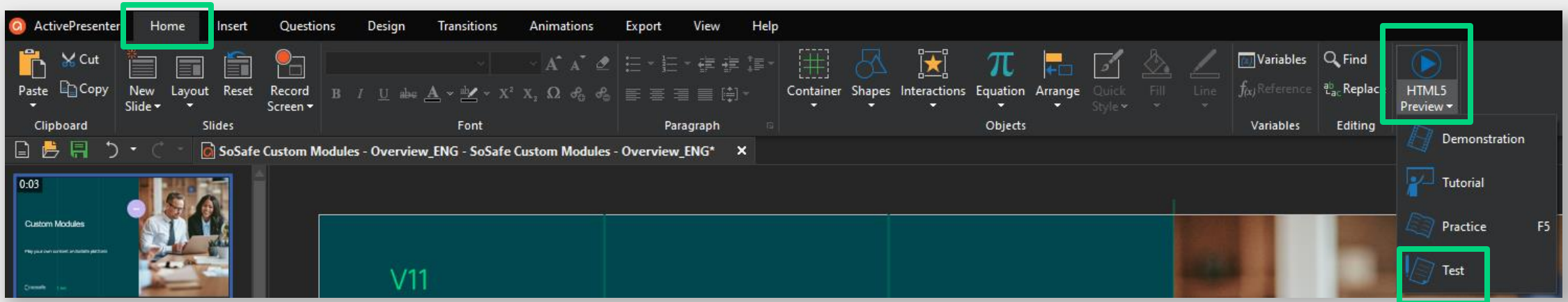


**Innerhalb des ActivePresenter-Players werden diese Schaltflächen nicht benötigt.**

# Preview

# ActivePresenter – Preview

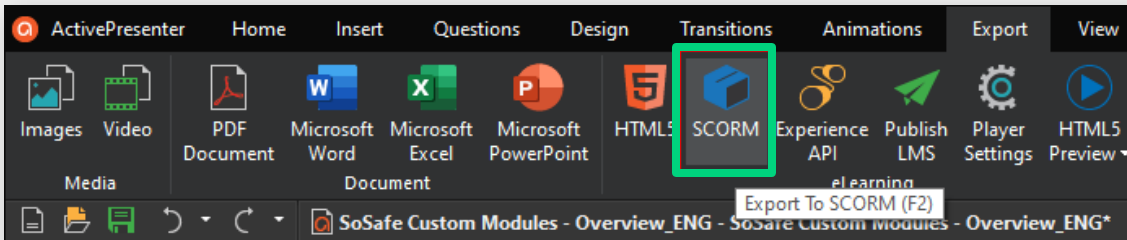
- Auf der Registerkarte "*Home*" können Sie nun eine **Vorschau Ihrer Präsentation bzw. Ihres Moduls** anzeigen.
- Wir empfehlen Ihnen, die Vorschau im **Testmodus** zu erstellen, da Sie Ihr Modul später auch im Testmodus exportieren werden:



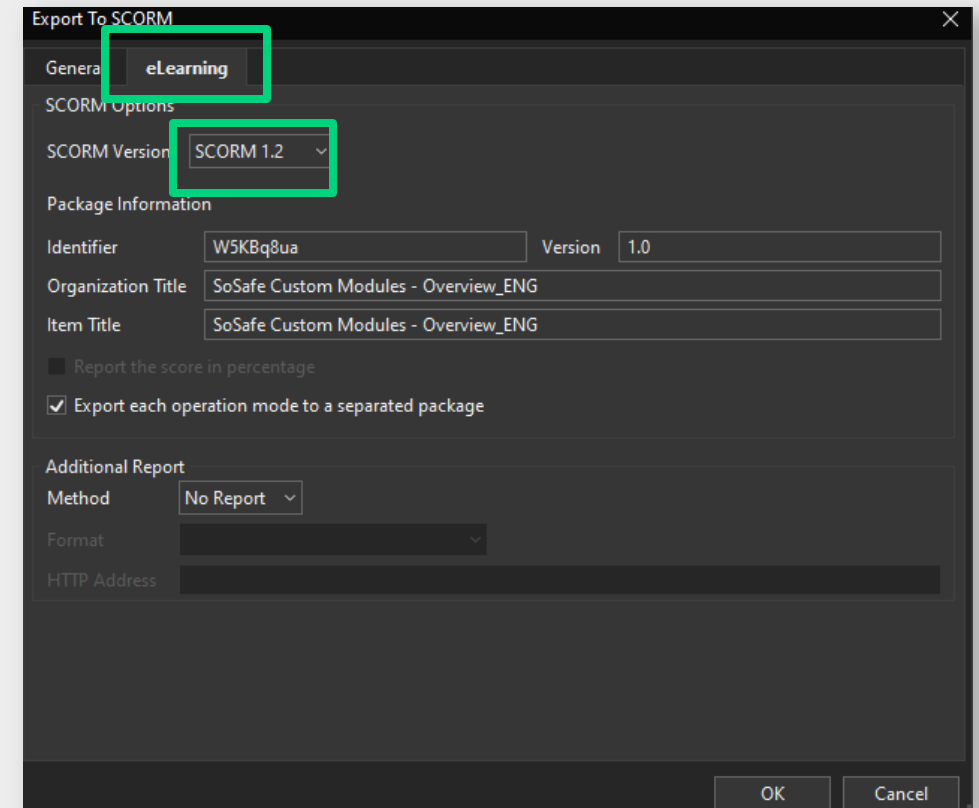
# Export

# ActivePresenter – Export

- Wenn Sie mit dem Aussehen Ihrer Präsentation zufrieden sind, können Sie Ihr Modul exportieren, indem Sie in der Registerkarte auf **“Export”** → **“SCORM”** klicken:

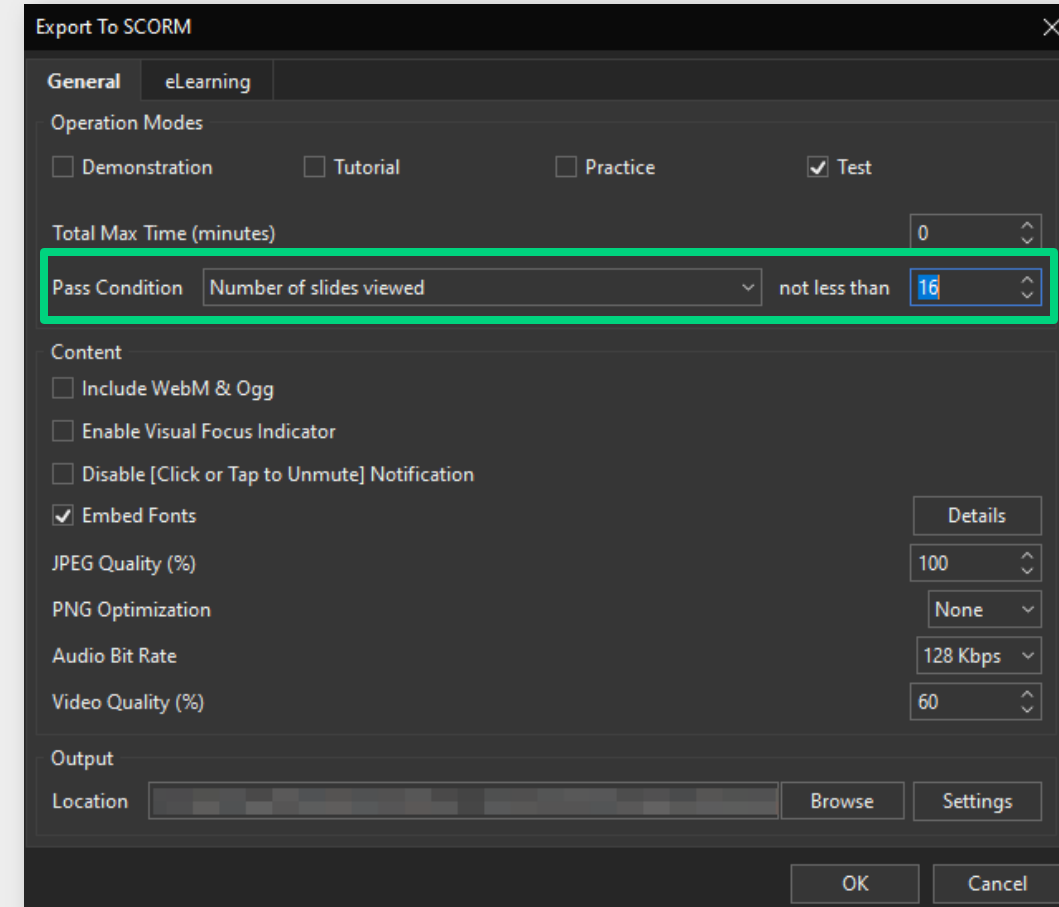


- Wie bereits erwähnt: Sie müssen unser Modul in **SCORM 1.2** exportieren:
  - Klicken Sie dazu zunächst auf eLearning und stellen Sie die **SCORM-Version** ein.
  - Sie können auch Ihren Firmennamen und den Titel der Präsentation eingeben .



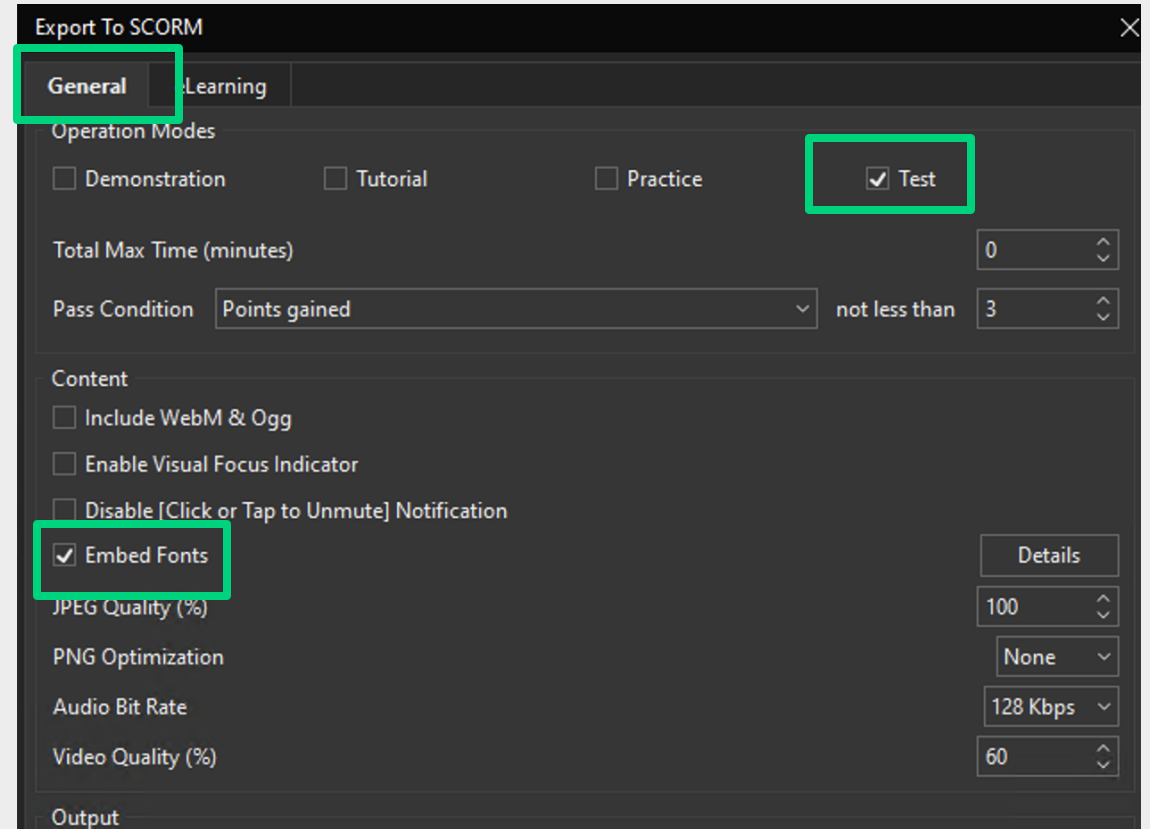
## ActivePresenter – Export

- **Option 1 (ohne Quiz-Teil):** Gehen Sie zurück zur Registerkarte "Allgemein" und passen Sie die **Pass-Condition** an die Anzahl der Folien an, die in Ihrer Präsentation verfügbar sind
  - Beispiel: Eine Präsentation hat 16 Folien = pass condition = "number of slides viewed" → "not less than: 16"
- **Option 2 (mit Quiz-Teil):** Wenn Ihr Modul ein Quiz-Teil enthält, wählen Sie "Erreichte Punkte" als pass condition aus und geben Sie die Mindestanzahl der Punkte ein, die der Benutzer erreichen muss, um das Modul zu bestehen.
  - Beispiel: Eine Präsentation hat zwei Quiz-Fragen, bei denen jeweils ein Punkt vergeben wird, sofern die Antwort korrekt ist:
    - 100% pass condition: "points gained" → "not less than: 2"
    - 50% pass condition: "points gained" → "not less than: 1"





## ActivePresenter – Export

- **Generelle Einstellungen:**
  - Aktivieren Sie nur das Kontrollkästchen für den **Betriebsmodustest**
  - Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für **Schriftarten einbetten**
  - Entscheiden Sie sich für einen **Export-Ort**
  - Klicken Sie auf “OK”



## ActivePresenter – Export

- Ihre Ausgabedatei sollte jetzt folgendermaßen aussehen:

Name	Status
 test.zip	

- Sie können die Ausgabedatei jetzt nach Belieben umbenennen.
- Wenn Sie Ihre Datei und die Bewertung testen möchten, bevor Sie sie hochladen, können Sie dies auf <https://app.cloud.scorm.com/tun>. Bitte exportieren Sie Ihre Datei dann im **Praxismodus**, sonst wird sie nicht funktionieren.
- **Herzlichen Glückwunsch! Sie sind nun bereit, Ihr Modul auf der SoSafe-Plattform zu veröffentlichen:** Bitte laden Sie hierfür die gesamte .zip-Datei hoch.

# Quiz

# Active Presenter – Quiz Implementierung

Wenn Sie daran interessiert sind, einen **Quizteil zu implementieren**, schauen Sie sich die folgenden Tutorials direkt von ActivePresenter an:

[How to Add Questions - ActivePresenter 8](#)

[How to Create Multiple Choice Questions - ActivePresenter 8](#)

[How to Create Multiple Response Questions - ActivePresenter 8](#)

Viel Erfolg bei der  
Erstellung Ihres Moduls!

# Amateurs hack systems, professionals hack people.

## Bruce Schneier

Expert in Cryptography  
and Computer Security  
Harvard University



SoSafe SE  
Lichtstrasse 25a,  
50825 Cologne

sosafe-awareness.com  
info@sosafe.de



THE  
EUROPAS

